**Kodavimo standartas**

1. **Eilutės**
   1. Eilutės ilgis telpantis į ekraną, kad kodas aiškiai būtu skaitomas. Maksimaliai 80 simbolių.
2. **Komentarai**
   1. Graphical user interface, text, application, email

      Description automatically generatedGraphical user interface, text, application

      Description automatically generatedRašomi prieš sakinį, kurį noriu pakomentuoti.   
      Geras pavyzdys: Blogas:
   2. Išimtis komentuojami .h failai, programos pradžioje.
3. **IF sakiniai**
   1. Laužtiniai skliaustai vienoje eilutėje.
   2. Išimtis, kai sąlygos sakinys turi tik vieną sakinį, tada laužtiniai skliaustai nededami, o sakinį atitraukiamas per tab`ą.
   3. Tarp if ir sąlygos skliaustelių yra tarpas, jog kodas būtu aiškesnis.
4. **Switch**
   1. Kiekvienas case atskiriamas tuščia eilute.
   2. Kiekvienas case baigiamas break;.
5. **Ciklai**
   1. for (int i = 0; i < LIMIT; ++i)
      1. Kaip ir if sakiniai, yra atskiriami laužtiniais skliaustais.
      2. Kintamieji (skaitliukai) cikluose yra i, o ciklas cikle yra j.
      3. Geras pavyzdys: Text, letter

         Description automatically generated
   2. while (sąlyga)
      1. Kaip ir if sakiniai, yra atskiriami laužtiniais skliaustais.
      2. Sakiniai esantys while yra atitraukti per tab`ą nuo laužtinių skliaustų eilutės.
      3. Geras pavyzdys: A picture containing text

         Description automatically generated
6. **Pointeriai**
   1. Žvaigždutė rašoma prie kintamojo vardo.
   2. Geras pavyzdys: Chart

      Description automatically generated with medium confidence Blogas: 
7. **Kintamieji**
   1. Kintamųjų vardai aiškūs, suprantami.
   2. Jei kintamasis trumpinamas, tai aiškiai ir suprantamai.
   3. Kintamieji pradedami mažąja raide, dviejų žodžių kintamieji atskiriami apatiniu brūkšniu.
   4. Pointeriai aprašomi atskirai, nuo paprastų kintamųjų.
   5. Geri pavyzdžiai: Blogi pavyzdžiai:

 Graphical user interface, text

Description automatically generated with medium confidenceChart, scatter chart

Description automatically generated 

1. **Struktūros**
   1. Laužtiniai skliaustai vienoje linijoje.
   2. Kintamieji atitraukti per tab`ą.
   3. Pavyzdys: Text

      Description automatically generated